

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

Videogioco In

3d Livello 3

Tuo Esperto In Un

Videogioco In

Click 3d Livello 3

Esperto In Un

Click

Thank you certainly  
much for downloading  
**unity realizza il tuo**

*Page 1/85*

# Bookmark File PDF Unity

**videogioco in 3d  
livello 3 esperto in  
un click.** Most likely  
you have knowledge  
that, people have look  
numerous times for  
their favorite books  
gone this unity  
realizza il tuo  
videogioco in 3d  
livello 3 esperto in un  
click, but end in the  
works in harmful  
downloads.

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

Rather than enjoying  
a good book past a  
cup of coffee in the

afternoon, on the

other hand they

juggled subsequent to  
some harmful virus  
inside their computer.

**unity realizza il tuo**

**videogioco in 3d**

**livello 3 esperto in**

**un click** is user-

friendly in our digital

# Bookmark File

## PDF Unity

library an online  
admission to it is set  
as public therefore  
you can download it  
instantly. Our digital  
library saves in fused  
countries, allowing  
you to acquire the  
most less latency  
period to download  
any of our books once  
this one. Merely said,  
the unity realizza il tuo  
videogioco in 3d

Bookmark File

PDF Unity

livello 3 esperto in un  
click is universally  
videogioco in  
compatible later than  
3d Livello 3  
any devices to read.

Esperto In Un

*Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.*

*Livello 1 come creare  
il tuo videogioco*

*-tutorial Unity basi di  
programmazione*

**Creare un GIOCO  
con UNITY Tutorial  
ITA #1 -basi- come**

Bookmark File

PDF Unity

~~creare il tuo  
videogioco tutorial  
Unity ita  
presentazione Come  
creare un gioco da  
ZERO! [CREARE UN  
VIDEOGIOCO]~~

*Tutorial Unity -  
Interfaccia Come  
creare un gioco da  
ZERO! \ "IL MENU" \ "  
#2 Come Creare un  
Gioco GRATIS con  
Unity TUTORIAL ITA*

# Bookmark File PDF Unity

~~2019 Come creare un  
gioco con Unity -  
PLATFORMER Parte  
1 8 Piattaforme~~

~~GRATUITE dove  
pubblicare il tuo  
VIDEOGIOCO!~~

Creare SFONDI 2D  
per Videogiochi ?

---

Creare un GIOCO  
con UNITY Tutorial  
ITA #4 - Character  
Controller, Prima  
Persona - TOP 5 dei

Bookmark File

PDF Unity

Migliori Giochi di  
Escape Room

*Imparare il Python*

**TUTORIAL ITA**

**START MENU in**

*Unity COME*

*INIZIARE per creare*  
*giochi con Unity e C#*

*- 5 STEPS! ? Come*

~~Creare un App~~

~~GRATIS con App~~

~~Inventor TUTORIAL~~

~~ITA 2019 | passi da~~

~~seguire per diventare~~



Bookmark File

PDF Unity

~~un programmatore di  
videogiochi Lavorare  
nei videogiochi: così  
Microsoft dà voce agli  
sviluppatori italiani~~

~~New York Zoo Partita  
Completa al Gioco da  
Tavolo che trasforma  
lo zoo in un tetris!~~

Come creare un'app:  
native, ibride e senza  
programmare Mega  
Fabbriche - Come si  
crea un videogioco ?

Bookmark File

PDF Unity

~~Creare un gioco da  
zero con Unity -~~

~~Lezione 1 (Oggetto  
Player, Sprites,~~

~~Rigidbody2D,~~

~~Movimento) Le basi di~~

~~Unity 3D (4.5.5) -~~

~~Come creare un  
videogioco in 3D~~

~~Creare un GIOCO  
con UNITY Tutorial  
ITA #2 -~~

~~GetComponent~~

~~\u0026 C# -~~

Bookmark File

PDF Unity

Come Creare un  
VIDEOGIOCO in  
Python con Pygame  
TUTORIAL ITA |

PARTE 1/10 Creare  
un videogioco in 10  
minuti!?? How to

Make an Indie Game  
Trailer | Game  
Maker's Toolkit

~~COME SVILUPPARE  
UN'APP ANDROID  
DA ZERO!~~ | Guida  
ITA | TuttoAndroid

Bookmark File

PDF Unity

Per quale Il Tuo

**PIATTAFORMA**

creare un

videogioco? Unity

Realizza Il Tuo

**Videogioco**

Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.

Livello 8. 2014 Unity:  
realizza il tuo

videogioco in 3D.

Livello 7. 2014 Unity:  
realizza il tuo

videogioco in 3D.

# Bookmark File PDF Unity

Livello 6. 2013 More ways to shop: Find an Apple Store or other retailer near you. Or call 1-800-MY-APPLE. Choose your country or region.

**?Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.**

**Livello 10 on ...**

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

Livello 3 Il Player.

# Bookmark File

## PDF Unity

Luigi Splendore. Tuo

\$2.99; \$2.99;

Publisher Description.

All'interno del

secondo volume del

corso di Unity 3D

inizieremo ad

approfondire le

procedure di

creazione degli

elementi che

costituiranno la base

del nostro videogioco.

Dapprima

Bookmark File

PDF Unity

Realizza il Tuo  
videogioco in  
Unity: apprendi  
l'importazione dei  
Packages, assets ...

3d Livello 3

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.  
Livello 3 on ...**

Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.

Livello 2: Elementi  
base del videogioco -  
Ebook written by  
Francesco Splendore.  
Read this book using

# Bookmark File PDF Unity

Google Play Books app on your PC, android, iOS devices.

Download for offline reading, highlight, bookmark or take notes while you read

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

Livello 2: Elementi base del videogioco.

**Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.**



# Bookmark File PDF Unity

## **Livello 2 ...**

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

Livello 8: Intelligenza artificiale (Esperto in un klik) (Italian Edition) - Kindle edition by Splendore, Francesco. Download it once and read it on your Kindle device, PC, phones or tablets. Use features like

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo  
Videogioco In  
3D | Livello 3  
Esperto In Un

taking and  
highlighting while  
reading Unity: realizza  
il tuo videogioco in  
3D.

Click

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.**

**Livello 8 ...**

In questo decimo e  
conclusivo volume  
della serie dedicata a  
Unity 3D vedremo  
come realizzare la

# Bookmark File

## PDF Unity

Build finale del nostro  
gioco e  
approfondiremo le  
modifiche alle  
impostazioni supplementari. Analizzeremo  
preliminarmente tutti i  
parametri che  
consentono di avere  
una build ottimale:  
Player...

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.**

*Page 19/85*

# Bookmark File PDF Unity

## **Livello 10: Build ..**

In questo sesto volume affronteremo la creazione e

l'implementazione di due elementi fondamentali per l'ottimizzazione dell'esperienza di gioco: il Raycast e l'HUD. Il primo è il "mirino" o "puntatore"

Bookmark File

PDF Unity

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D  
e serve per far...

3d Livello 3

**Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.**

**Livello 6 ...**

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D vol.8  
por Francesco

Splendore. Estás por descargar Unity:

realizza il tuo videogioco in 3D vol.8

# Bookmark File PDF Unity

en PDF, EPUB y  
otros formatos. Aquí  
lo puedes descargar  
gratis y completo, de  
manera sencilla. Sólo  
tienes que seguir las  
indicaciones.

## **Unity: realizza il tuo videogioco in 3D vol.8 por ...**

Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.

Livello 2 (Esperto in

Bookmark File

PDF Unity

un click) eBook: Tuo

Splendore,  
videogioco In

Francesco:

3d Livello 3  
Amazon.it: Kindle

Store  
Esperto In Un

Click

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.**

**Livello 2 ...**

Acquista online Unity:

realizza il tuo

videogioco in 3D -

Livello 1 di Francesco

Splendore in formato:

Bookmark File

PDF Unity

Ebook su Mondadori  
Store

Videogioco In

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D -  
Livello 1 ...**

Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D -  
Livello 5 (Francesco  
Splendore) (2009)

ISBN:

9788865743362 - In  
questo quinto volume  
affronteremo la



Bookmark File

PDF Unity

creazione e la...Tuo

Videogioco In

**Unity: realizza il tuo**

**videogioco in 3D.... -**

**per €2,99** In Un

Nel quarto volume del

corso di Unity 3D

inizieremo a

occuparci degli

interventi per

aumentare il

dinamismo degli

oggetti inclusi nel

nostro videogioco.

Bookmark File

PDF Unity

Focalizzeremo il tuo  
l'attenzione sulla  
videogioco in  
gestione della fisica,  
3d Livello 3  
in particolare  
Esperto in Un  
sull'attrazione  
gravitazionale, e  
Click  
introdurremo una  
modalità; per  
la...

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.**

**Livello 4 ...**

Unity: realizza il tuo

# Bookmark File PDF Unity

videogioco in 3D.  
Livello 7: Image  
Effects (PRO version  
only) (Esperto in un  
click) (Italian Edition) -  
Kindle edition by  
Francesco Splendore.  
Download it once and  
read it on your Kindle  
device, PC, phones or  
tablets. Use features  
like bookmarks, note  
taking and  
highlighting while

Bookmark File

PDF Unity

Realizza il tuo videogioco in 3D.

3d Livello 3

**Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.**

**Livello 7: Image ...**

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

Livello 5: Creazione di un menu - Ebook

written by Francesco Splendore. Read this book using Google

# Bookmark File PDF Unity

Play Books app on your PC, android, iOS devices. Download for offline reading, highlight, bookmark or take notes while you read Unity: realizza il tuo videogioco in 3D. Livello 5: Creazione di un menu.

**Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.**  
**Livello 5 ...**

# Bookmark File PDF Unity

Unity: realizza il tuo videogioco in 3D. Livello 3 (Esperto in un click) (Italian Edition) - Kindle edition by Francesco Splendore. Download it once and read it on your Kindle device, PC, phones or tablets. Use features like bookmarks, note taking and highlighting while

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Unity: realizza  
il tuo videogioco in  
3D. Livello 3 (Esperto  
in un click) (Italian  
Edition).

Click

**Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.**

**Livello 3 ...**

Unity: realizza il tuo  
videogioco in 3D.

Livello 3 In questo  
terzo volume ci  
concentreremo

Bookmark File

PDF Unity

sull'analisi accurata  
del player.

Analizzeremo il  
cosiddetto First

Person Controller, in  
altre parole il...

**Books by Francesco  
Splendore on  
Google Play**

Un Unity: realizza il  
tuo videogioco in 3D.  
Livello 10 PDF è  
disponibile sul nostro



# Bookmark File PDF Unity

biblioteca online. Con le nostre risorse online, puoi trovare Unity: realizza il tuo videogioco in 3D. Livello 10 o qualsiasi tipo di ebook, per qualsiasi tipo di prodotto. Leggi online Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

# Bookmark File

## PDF Unity

All'interno del secondo volume del corso di Unity 3D inizieremo ad approfondire le procedure di creazione degli elementi che costituiranno la base del nostro videogioco. Dapprima apprenderai l'importazione dei Packages, assets

Bookmark File

PDF Unity

essenziali per  
strutturare il game. Il  
capitolo successivo  
sarà incentrato su un  
tutorial che ti guiderà  
nella generazione  
della superficie del  
gioco, un terreno  
realistico e di sicuro  
impatto sia visivo che  
per quanto riguarda  
l'esperienza di gioco. I  
capitoli che seguono  
si focalizzano sui

# Bookmark File

## PDF Unity

punti di luce (con approfondimenti mirati all'inserimento di un'illuminazione efficace e alla creazione delle ombre) e

sull'inclusione di effetti audio. Livello 2

Elementi base del videogioco Imparerai:

- . a importare i

- Packages . a usare

- tool specifici per la

# Bookmark File

## PDF Unity

gestione degli  
elementi base . a  
creare il terreno . a  
gestire l'illuminazione  
e ad analizzare i punti  
di luce . a inserire  
elementi audio A chi  
si rivolge il corso . Ai  
principianti . A chi ha  
già esperienza con la  
programmazione a  
oggetti 3D . A chi  
vuole scoprire il  
mondo della

Bookmark File

PDF Unity

creazione videoludica

. A chi vuole imparare  
i segreti per la  
realizzazione

completa di un

videogioco La

struttura del corso .

10 livelli progressivi  
per 10 ebook .

Argomenti spiegati  
con testo semplice,  
completo e immagini  
dettagliate .

Spiegazione

Bookmark File

PDF Unity

dettagliata degli  
strumenti di Unity e  
del loro impiego .

Ogni ebook è  
autoconclusivo e  
autonomo dagli altri. I  
contenuti e i tutorial  
sono progressivi In  
ogni ebook .

Spiegazioni passo  
passo, semplici,  
complete e pratiche .  
Oltre 50 immagini  
esplicative a corredo

Bookmark File

PDF Unity

del testo. Esercizi mirati per memorizzare quanto appreso . Download degli script utilizzati durante il corso

Unity 3D è un potente motore grafico multiplatforma con il quale è possibile realizzare semplici e complessi videogiochi in grafica 3D. Questo



# Bookmark File

## PDF Unity

corso è strutturato in ebook composti da tutorial semplici ed esaustivi, per capire e approfondire i vari argomenti riguardanti il software e la creazione da zero di videogiochi completi e funzionanti. Chiunque si sia domandato, almeno una volta: "Come si crea un videoggioco?", oppure:

# Bookmark File PDF Unity

"Voglio creare un videogioco, ma come faccio?" è il lettore ideale di questa serie, che sia alle prime armi (senza aver mai studiato programmazione), o che abbia già conoscenze di programmazione ma desideroso di conoscere a fondo lo sviluppo di

Bookmark File

PDF Unity

videogiochi e  
l'impiego degli editor  
3D. A chi si rivolge il  
corso . Ai principianti .  
A chi ha già  
esperienza con la  
programmazione a  
oggetti 3D. . A chi  
vuole scoprire il  
mondo della  
creazione videoludica  
. A chi vuole imparare  
i segreti per la  
realizzazione

Bookmark File

PDF Unity

Realizza il Tuo  
videogioco. La  
struttura del corso .

10 livelli progressivi  
per 10 ebook .

Argomenti spiegati  
con testo semplice,  
completo e immagini  
dettagliate . Video per  
mostrare in tempo  
reale il funzionamento  
di script o altre  
funzioni. .

Spiegazione

Bookmark File

PDF Unity

dettagliata degli  
strumenti di Unity e  
del loro impiego. .

Ogni ebook è  
autoconclusivo e  
autonomo dagli altri. I  
contenuti e i tutorial  
sono progressivi. In  
ogni ebook .

Spiegazioni passo  
passo, semplici,  
complete e pratiche .  
Oltre 50 immagini  
esplicative a corredo

# Bookmark File PDF Unity

del testo . Esercizi mirati per memorizzare quanto appreso . Download degli script utilizzati durante il corso .  
Video per mostrare il corretto funzionamento di script e funzioni  
Livello 1 Primi passi con Unity Imparerai: .  
A utilizzare l'interfaccia grafica . A

Bookmark File

PDF Unity

impostare le  
preferenze e a  
modificare il Layout .

A intervenire  
comprendendo errori  
e segnalazioni della  
Console . A utilizzare  
l'interfaccia di  
MonoDevelop

L'intelligenza  
artificiale è il piccolo  
motore che “dà vita”  
a un qualsiasi

Bookmark File

PDF Unity

videogioco, sia 2D  
che 3D. In  
quest'ottavo volume  
del corso di Unity  
affronteremo i  
numerosi aspetti  
legati alla creazione e  
allo sviluppo di  
semplici intelligenze  
artificiali all'interno  
del nostro videogioco  
3D. Partiremo  
stabilendo il tipo di  
intelligenza da creare



# Bookmark File PDF Unity

e ne gestiremo i vari elementi costitutivi attraverso la programmazione in C#. Potremo far compiere una qualsiasi azione a un personaggio oppure a un oggetto, come ad esempio muoversi, attaccare, difendersi ed eseguire animazioni.

Procederemo poi con

# Bookmark File PDF Unity

l'inserimento dei cosiddetti Spawn Points, in altre parole i punti in cui il programmatore decide preliminarmente che dovranno apparire, in momenti predeterminati, nuovi oggetti o entità animate. Infine ci avvarremo di un particolare plugin per

Bookmark File

PDF Unity

generare i Path  
Nodes. Grazie a  
questi ultimi saremo  
in grado di stabilire e  
programmare i  
percorsi e la direzione  
di movimento delle  
singole entità  
animate. Come di  
consuetudine la  
trattazione è  
corredata da video  
esplicativi. Livello 8  
Intelligenza artificiale

Bookmark File

PDF Unity

Imparerai: a  
sviluppare e  
implementare  
intelligenze artificiali .  
a programmare e  
inserire gli Spawn  
Points . a creare i  
Path Nodes

0 false 14 18 pt 18 pt  
0 0 false false false /\*  
Style Definitions \*/  
table.MsoNormalTable  
e {mso-style-

# Bookmark File

## PDF Unity

name:"Tabella Tuo  
normale"; mso-tstyle-  
rowband-size:0; mso-  
tstyle-colband-size:0;  
mso-style-  
no-show:yes; mso-  
style-parent:""; mso-  
padding-alt:0cm 5.4pt  
0cm 5.4pt; mso-para-  
margin:0cm; mso-par  
a-margin-  
bottom:.0001pt; mso-  
pagination:widow-  
orphan; font-

# Bookmark File

## PDF Unity

size:12.0pt; font-family:"Times New Roman"; mso-ascii-font-family:Cambria; mso-ascii-theme-font:minor-latin; mso-fareast-font-family:"Times New Roman"; mso-fareast-theme-font:minor-fareast; mso-hansi-font-family:Cambria; mso-hansi-theme-font:minor-latin; mso-

# Bookmark File

## PDF Unity

Realizza il tuo videogioco in 3D. Livello 3 Unity: realizza il tuo videogioco in 3D.

Livello 3 In questo terzo volume ci concentreremo sull'analisi accurata del player.

Analizzeremo il cosiddetto First Person Controller, in altre parole il player in

Bookmark File

PDF Unity

prima persona che  
simula la nostra  
presenza all'interno  
del gioco. Passeremo  
poi al Third Person  
Controller, il player in  
terza persona,  
soffermandoci sulla  
creazione di un player  
personalizzato e  
approfondendo la  
configurazione  
avanzata. Ampio  
spazio sarà infine



# Bookmark File

## PDF Unity

dedicato alle  
modifiche allo Skybox  
e alle attività di  
raccolgimento e  
trascinamento di  
oggetti. All'interno  
della trattazione  
saranno presenti  
numerosi video  
esplicativi ed esercizi  
mirati. Livello 3 Il  
Player Imparerai: . A  
utilizzare il First  
Person Controller . A

# Bookmark File

## PDF Unity

creare, configurare e utilizzare un proprio Third Person Controller . A raccogliere e trascinare oggetti . A personalizzare lo Skybox

In questo decimo e conclusivo volume della serie dedicata a Unity 3D vedremo come realizzare la

# Bookmark File PDF Unity

Build finale del nostro  
gioco e  
approfondiremo le  
modifiche alle  
impostazioni  
supplementari.

Analizzeremo  
preliminarmente tutti i  
parametri che  
consentono di avere  
una build ottimale:  
Player Settings,  
Quality Settings e  
Render Settings.

Bookmark File

PDF Unity

Porteremo a  
compimento il  
progetto sviluppato in  
Unity e

approfondiremo tutte  
le procedure  
necessarie per una  
compilazione adatta  
alla piattaforma di  
gioco che abbiamo  
scelto. Tra queste  
ultime affronteremo i  
browser web, le  
consolle come

# Bookmark File PDF Unity

Playstation e Xbox, i sistemi operativi per device portatili come iOS, Android e

Blackberry. Livello 10  
Build finale Imparerai:

. A modificare le impostazioni del Player . A personalizzare in maniera ottimale le Quality settings . A modificare le Render settings . A creare le

Bookmark File

PDF Unity

Build finali per ogni  
piattaforma di gioco

3d Livello 3  
Esperto in 3D  
Click

Nel quarto volume del  
corso di Unity 3D

inizieremo a  
occuparci degli  
interventi per  
aumentare il  
dinamismo degli  
oggetti inclusi nel  
nostro videogioco.

Focalizzeremo  
l'attenzione sulla

Bookmark File

PDF Unity

gestione della fisica, in particolare sull'attrazione gravitazionale, e introdurremo una modalità per la creazione e l'ottimizzazione di animazioni tramite Unity. Ampio spazio sarà poi dedicato alla personalizzazione delle texture, soffermandoci sulla

# Bookmark File

## PDF Unity

tipologia NormalMap, in grado di apportare un notevole realismo ai modelli. Saranno inoltre presenti alcuni video esplicativi. 0 false 14 18 pt 18 pt 0 0 false false false /\* Style Definitions \*/ table.MsoNormalTable {mso-style-name:"Tabella normale"; mso-tstyle-rowband-size:0; mso-



# Bookmark File

## PDF Unity

tstyle-colband-size:0;  
mso-style-  
noshow:yes; mso-  
style-parent:""; mso-  
padding-alt:0cm 5.4pt  
0cm 5.4pt; mso-para-  
margin:0cm; mso-par  
a-margin-  
bottom:.0001pt; mso-  
pagination:widow-  
orphan; font-  
size:12.0pt; font-  
family:"Times New  
Roman"; mso-ascii-

# Bookmark File

## PDF Unity

font-family: Cambria;  
mso-ascii-theme-  
font: minor-latin; mso-f  
areast-font-  
family: "Times New  
Roman"; mso-fareast-  
theme-font: minor-  
fareast; mso-hansi-  
font-family: Cambria;  
mso-hansi-theme-  
font: minor-latin; mso-  
bidi-font-family: "Times  
New Roman"; mso-bi  
di-theme-font: minor-

# Bookmark File PDF Unity

bid;} Livello 4 Tuo  
Texture, gravità e  
animazioni Imparerai:  
3d Livello 3  
3D . A importare i modelli  
3D . A includere una  
texture semplice e  
una texture  
NormalMap . Ad  
applicare una  
mappatura UV . Ad  
aggiungere e gestire  
la gravità nei modelli  
3D

# Bookmark File

## PDF Unity

I salvataggi all'interno di un videogioco sono all'ordine del giorno, sono rarissimi i videogiochi che non li prevedono, ma se vogliamo creare un gioco con una minima Storyline, con tanti livelli e con degli obiettivi da raggiungere o oggetti da raccogliere, essi sono d'obbligo. In

# Bookmark File

## PDF Unity

questo nono volume della serie dedicata a Unity 3D affronteremo i “Save Data” e i “Load Data”, vedremo quindi come creare uno strumento per salvare il gioco e successivamente caricare la partita sfruttando i dati memorizzati in precedenza.

Approfondiremo in

# Bookmark File

## PDF Unity

particolare il  
PlayerPrefs, modalità  
che consente di  
memorizzare ogni  
dato all'interno del  
Registro di Sistema  
del proprio computer.  
Partiremo da esempi  
pratici di script  
specifici per il  
salvataggio dei dati di  
gioco, passando poi  
per il salvataggio delle  
impostazioni video e

# Bookmark File

## PDF Unity

terminando con lo script riguardante l'eliminazione di ciò che abbiamo memorizzato. Livello 9 Save Data e Load Data Imparerai: . A creare dei dati di salvataggio attraverso i PlayerPrefs . A salvare tramite script le impostazioni video . A gestire e cancellare i dati salvati

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

In questo settimo  
videogioco in  
volume ci

3d Livello 3  
occuperemo degli

Image Effects, Un

disponibili unicamente  
per i possessori di

licenza PRO di Unity

3D. Gli Image Effects

sono effetti visivi che

rendono la grafica più

accattivante e

sofisticata, applicando

delle maschere e dei



# Bookmark File PDF Unity

filtri ad alcune scene  
o a momenti  
particolari all'interno  
di un livello di gioco.

Analizzeremo la  
procedura  
d'inclusione degli  
effetti all'interno del  
videogioco,  
soffermandoci poi  
sulla disamina  
dettagliata di quelli  
che sono gli effetti più  
utilizzati e diffusi.

# Bookmark File

## PDF Unity

Tratteremo del Bloom, del FishEye e dell'effetto Vortex che agiscono modificando la visuale con specifiche distorsioni e alterazioni.

Affronteremo quindi gli effetti che intervengono nello scenario di gioco aggiungendo, come nel caso del Global Fog, elementi

# Bookmark File

## PDF Unity

scenografici. Infine ci occuperemo di effetti che contribuiscono a migliorare

sensibilmente la resa visiva, sia statica sia dinamica, dei modelli 3D come degli elementi circostanti:

Anti-aliasing Post Effect e Color Correction Curves.

Livello 7 Image Effects (PRO version

# Bookmark File

## PDF Unity

only) Imparerai: . A importare gli effetti nel progetto . A impiegare gli effetti Bloom, FishEye, Vortex . Ad applicare effetti scenografici come Global Fog, Camera Motion Blur e Motion Blu . A migliorare la definizione dei modelli 3D con Anti-aliasing e Color Correction Curves

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

In questo sesto  
videogioco In  
volume affronteremo  
3d Livello 3  
la creazione e

l'implementazione di  
due elementi

fondamentali per  
l'ottimizzazione

dell'esperienza di  
gioco: il Raycast e  
l'HUD. Il primo è il

“mirino” o

“puntatore” che

appare al centro dello

# Bookmark File

## PDF Unity

schermo e serve per far compiere delle determinate azioni o svolgere determinati compiti. L'HUD è invece l'insieme delle immagini e informazioni che appaiono sulla schermata di gioco. Gli HUD più noti sono quelli che indicano il numero delle vite, i collezionabili, i danni

# Bookmark File

## PDF Unity

subiti, il numero di munizioni disponibili, l'inventario (o oggetti rapidi) e così via.

Partendo dalla costruzione del codice specifico, analizzeremo alcuni esempi pratici di utilizzo, concentrandoci in ultimo sull'interazione tra i due elementi. In appendice, oltre ai

# Bookmark File

## PDF Unity

consueti esercizi da svolgere, potrete scaricare l'intero codice di quanto realizzato. Livello 6

Raycast e HUD

Imparerai: . A

progettare e creare un

Raycast . A utilizzare

il Raycast in alcuni

esempi pratici . A

inserire l'HUD . A

gestire le interazioni

tra Raycast e HUD



Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

In questo quinto  
videogioco In  
volume affronteremo  
3d Livello 3  
la creazione e la

personalizzazione di  
Esports in Un  
un menu per il nostro  
Click  
videogioco in 3D.

Unity ci consente di  
inserire specifici  
elementi di  
programmazione che  
sono interamente  
adattabili e  
personalizzabili con

# Bookmark File

## PDF Unity

minime conoscenze di linguaggio di programmazione. I tutorial si sviluppano in maniera tale da consentire a chiunque di scrivere un semplice codice (in questo caso ricorreremo a uno script in C#) completo e funzionante. Dopo la creazione del menu passeremo

# Bookmark File

## PDF Unity

all'inserimento delle schermate di caricamento, necessarie nell'attesa che ogni scenario sia attivo. In appendice troverete un accurato ripasso di quanto sin qui affrontato oltre ad alcuni esercizi specifici. Potrete inoltre scaricare l'intero codice del menu realizzato.

# Bookmark File PDF Unity

Livello 5 Creazione di un menu Imparerai: .  
A predisporre al meglio l'ambiente di lavoro . A programmare la struttura del menu . A creare uno stile grafico personalizzato . A integrare schermate di caricamento personalizzate

Bookmark File

PDF Unity

Realizza Il Tuo

Copyright code : 4bc1  
409824949c34bca521  
9acbf6d6d8

Esperto In Un

Click